



REPUBLIKA HRVATSKA
VIROVITIČKO-PODRAVSKA ŽUPANIJA
OPĆINA SOPJE
OPĆINSKI NAČELNIK

KLASA: 602-01/25-01/3
URBROJ: 2189-10-02/1-26-4
Sopje, 15. siječnja 2026.

JAVNI POZIV
roditeljima i djeci za uključivanje u edukativnim radionicama za djecu predškolske dobi te
učenike od 1 do 4 razreda osnovne škole u sklopu projekta
„Sopje – dijete, igra i priroda“

Općina Sopje u sklopu projekta „Sopje – dijete, igra i priroda“ organizira besplatne radionice od siječnja do lipnja 2026. godine namijenjene djeci predškolske dobi te učenicima od 1. do 4. razreda osnovne škole.

Projektne aktivnosti su u potpunosti besplatne te je sam projekt sufinanciran od strane Ministarstva demografije i useljeništva temeljem poziva „Program provedbe edukativnih, kulturnih i sportskih aktivnosti za predškolsku djecu te djecu od 1. do 4. razreda osnovne škole u lokalnim zajednicama“.

Pravo na uključivanje imaju sva djeca predškolskog uzrasta i učenici nižih razreda osnovne škole od 1. do 4. razreda.

Aktivnosti projekta:

1. Putevima paprike – Sadimo, rastemo, zdravo jedemo

Program je osmišljen kako bi se djeci približio svijet povrća, upoznalo ih se sa osnovama vrtlarstva i važnošću zdrave prehrane ali ih se potaknulo i na aktivan način života. Programom će djeca naučiti kako pojedino povrće izgleda te koje su njegove dobrobiti za ljudsko tijelo. Kroz praktične aktivnosti djeca će naučiti kako izgleda proces sadnje paprike te zašto je konzumacija povrća važna za rast i razvoj. Time se želi razviti pozitivan odnos djece prema povrću i prihvatanje povrća u svakodnevnoj prehrani. Želi ih se također zainteresirati za vlastito uzgajanje hrane te kroz igru potaknuti na brigu o biljkama.

2. Zavičajna flora – herbarij i ljekarica

Cilj programa je djecu upoznati s osnovama herbarija i ljekovitim biljkama koje rastu na lokalnom području odnosno na području Općine Sopje. Djeci će se se prezentirati ljekovito bilje i to kako nam može pomoći u liječenju raznih tegoba. Programom će se kod djece razviti svijest o važnosti prirodnih lijekova i biljaka te ih potaknuti na istraživanje i prepoznavanje biljaka u svom okruženju. Učit će ih se također i o zaštićenim i rijetkim vrstama biljaka kao i osnovnim pravilima vezanim uz ophođenje s takvim vrstama. Ovim programom je obuhvaćena i aktivnost izrade herbarija kojoj je cilj potaknuti djecu na prepoznavanje i sakupljanje biljaka te razvijanje njihove kreativnosti kroz izradu jednostavnog herbarija. U ovoj aktivnosti je vrlo važno djecu naučiti kako biti na oprezu jer je mnogo biljnih vrsta u Republici Hrvatskoj ugroženo i zaštićeno te je takve vrste zabranjeno sakupljati.

3. Umjetna inteligencija za male istraživače

Provedbom aktivnosti programa „Umjetna inteligencija za male istraživače“ djeca stječu osnovna znanja i razumijevanje pojma umjetne inteligencije. Programom se djecu nastoji naučiti kako umjetnu inteligenciju povezati s učenjem, kreativnošću i istraživanjem, a ne isključivo s igrama ili provođenjem vremena ispred ekrana i sadržajem koji nerijetko nije primjeren djeci. Činjenica je da se način života ljudi mijenja i da su ekrani kod djece prisutni od najranije dobi stoga im se želi osvijestiti kako umjetnu inteligenciju mogu koristiti za razvoj digitalne pismenosti. Aktivnostima ovoga programa se želi razviti upravo digitalnu pismenost na djeci primjeren način pa će se korištenjem umjetne inteligencije izraditi slikovnica „Naš zeleni



REPUBLIKA HRVATSKA
Ministarstvo
demografije i useljeništva

"Sufinancirano sredstvima Ministarstva demografije i useljeništva"

dom” koja će sadržavati pjesme, ilustracije i opise Sopja.

U okviru ovoga programa planira se i izrada Vremenske kapsule kojom se želi poslati poruka budućim generacijama. U kapsuli će se nalaziti predmeti koji su izrađeni u okviru aktivnosti poput crteža izrađenih uz pomoć umjetne inteligencije, herbarij, sjeme paprike.

4. *Mali umjetnici na djelu*

Navedenim programom se djecu uči osnovama umjetnosti kao i raznolikim mogućnostima gdje se ona može vidjeti i primijeniti. Djeca će aktivnostima ovoga programa uređivati i javne prostore kroz crteže te će na taj način znati povezati umjetnost i prirodu što će potaknuti njihovu kreativnost, zajedništvo i osjećaj odgovornosti prema okolišu. Upoznat će se djecu s umjetničkim tehnikama kao što su murali, mozaici, skulpture. Na taj način se uči da umjetnost ne mora biti nešto apstraktno i nedodirljivo već može biti posvuda oko nas. Uređenje javnih prostora kroz primjenu umjetnosti razvija osjećaj pripadnosti zajednici i brizi za zajednički okoliš. Cilj ovog programa je povezati likovno i dramsko izražavanje djece te im razviti maštu, kreativnost i samopouzdanje pa će se u sklopu ovoga programa osmisлити i predstava „Sopje kroz pjesmu i boju”.

5. *Sportski vremeplov*

Po završetku projekta održat će se „Sportski vremeplov”, ljetno sportsko natjecanje u starim sportovima kojim će se prezentirati tradicijske igre odnosno igre kojima su se zabavljali preci Sopjanskog kraja. Cilj je upoznati djecu sa starim tradicionalnim igrama i sportovima, potaknuti ih na tjelesnu aktivnost i timski rad. Djecu se na ovaj način uči da je važno njegovati kulturnu baštinu i tradiciju pa se na taj način razvija i osjećaj pripadnosti određenom kraju i zajednici.

Navedeni program će osim natjecanja uključivati i dodatne aktivnosti kojima će se prikazati sve što se tijekom trajanja projekta naučilo i napravilo pa će se tako održati javna promocija slikovnice „Naš zeleni dom” koja je izrađena na radionicama umjetne inteligencije te prikazati predstava „Sopje kroz pjesmu i boju” koja je pripremana u okviru programa „Mali umjetnici na djelu”. Za kraj će se postaviti vremenska kapsula Sopja 2025. u kojoj će biti pohranjeni dječji radovi koje su izradili u okviru projektnih radionica, a tu će se također nalaziti i fotografije djece koja su sudjelovala u projektu kao simbol zajedništva i ostavštine djece.

6. *Staze biljnog svijeta*

Posjetiteljski centar Dravska priča, kojim upravlja Javna ustanova za upravljanje zaštićenim dijelovima prirode i ekološkom mrežom Virovitičko-podravske županije se nalazi u bivšem ljetnikovcu grofa Draškovića u kojemu su smješteni uredi javne ustanove, prostori za prezentaciju i edukaciju, bio-istraživačka stanica te smještajni kapaciteti. Svi prostori su tematski uređeni, opremljeni instalacijama u prostoru u interakciji sa dodatnim multimedijским sadržajima kako bi se posjetitelje educiralo o prirodnim vrijednostima. Posjetiteljski centar Dravska priča nalazi se u višestruko zaštićenom području prirode pa je postavljen centar usmjeren na interpretaciju bioraznolikosti, edukaciju posjetitelja i očuvanje prirodne baštine.

AKTIVNOST	PROGRAM	BROJ DJECE	UZRAST	MJESTO ODRŽAVANJA	PLAN ODRŽAVANJA AKTIVNOSTI
1	<i>Putevima paprike – Sadimo, rastemo, zdravo jedemo</i>	21	djeca od 3. – 7. godine	Prostor DV Bambi Sopje	siječanj – lipanj 2026. 12 radionica
2	<i>Zavičajna flora – herbarij i ljekarica</i>	15	djeca od 1. – 4. razreda	Prostor Općine Sopje	siječanj – lipanj 2026. 12 radionica
3	<i>Umjetna inteligencija za male istraživače</i>	15	djeca od 1. – 4. razreda	Prostor Općine Sopje	siječanj – lipanj 2026. 12 radionica
4	<i>Mali umjetnici na djelu</i>	15	djeca od 1. – 4. razreda	Prostor Općine Sopje	siječanj – lipanj 2026. 12 radionica



REPUBLIKA HRVATSKA
Ministarstvo
demografije i useljeničtva

"Sufinancirano sredstvima Ministarstva demografije i useljeničtva"

5	<i>Sportski vremeplov</i>	15	djeca od 1. – 4. razreda	Prostor Općine Sopje	lipanj 2026.
6	<i>Staze biljnog svijeta</i>	30	djeca od 1. – 4. razreda	Posjetiteljski centar Dravska priča u Noskovicima	travanj - svibanj 2026.

Kriterij odabira sudionika biti će redoslijed zaprimanja prijava.

Općina Sopje poziva sve zainteresirane roditelje da prijave svoju djecu slanjem popunjene prijavnice na mail: opcinasopje@gmail.com do 29. siječnja 2026. godine.

Napominjemo da će se u obzir uzimati isključivo prijavnice poslane elektroničkom poštom na mail: opcinasopje@gmail.com.



NAČELNIK

Berislav Androš, bacc.oec.



REPUBLIKA HRVATSKA
Ministarstvo
demografije i useljeništva

"Sufinancirano sredstvima Ministarstva demografije i useljeništva"